

課程大綱新增項目填寫說明

13.課程類別:

程式設計課程:

如課程符合以下任一項或多項 ,即可認列為程式 設計相關課程。

- 1. 部分教學單元融入對邏輯運算(即運算思維培育)或程式設計之基本認知。
- 部分教學單元能針對原專業領域或跨域應用, 融入部分程式設計教學。
- 3. 課程中學生有從事撰寫程式之活動或作業。
- 4. 課程名稱包含「程式設計」或「程式語言」等 關鍵字即可認列,教授學生程式設計語言之 課程、概念及應用。
- 5. 課程教學大綱內載明包含「程式設計」或「程 式語言」教學內涵,如包含程式語言、演算法、 程式邏輯實作等教學單元,協助學生了解電 腦軟硬體及電腦科學領域的應用發展。

STEM 課程:

如課程符合以下定義可勾選。

STEM(Science, Technology, Engineering, and Mathematics)是由科學、科技、工程、數學所整合的學科,利用跨領域學習的模式,將傳統講述、填鴨式上課轉型為多元之教學模式,教師引導學生探索問題,利用不同學科知識,將生活中不同的問題設計成課程,著重在討論及實驗性活動。

根據清華大學周淑惠教授定義 STEM 教育的意涵為:針對生活中的問題,透過工程的設計、製作與精進的核心活動,作為課程與教學主軸,歷程中並整合運用科學與科學探究,數學與數學思考、以及技術與工具等,以產生製作物暨解決實際的問題。(周淑惠,2018a,2018b,2020)部分教學單元符合其定義所述,含括 STEM 不同學門之跨領域概念、或於課程中運用科學與科學探究、數學與數學思考、以及技術與工具等之教學。

全英語課程:

專任教師以全英語授課,包括採用英語教材、講授、討論、作業、考試等。不包含應用外語系、各院、系(所)、中心等自行開設之語言類、以英語為母語之教師授課課程、個別指導(含專題研究、專題製作等)等課程。

創新創業課程:

如課程符合以下任一項或多項可勾選。

- 1. 開設以啟發學生創意思維及創新想法為主軸之創業課程。
- 2. 部份教學單位包含創業基本知識 /創業流程與 管理、設計思維、價值主張、商業模式、群眾 募資、市場調查與行銷研究等創業流程之概 念與相關知識。
- 3. 具創新概念、創意發想與設計規劃,讓學生完 成創新實踐方案等課程。

創新教學課程:

以學生為本位,從教學現場的問題出發,提出創新性的教學策略、課程設計、教材建置、師生關係經營等,諸如互動學習、PBL 教學法、學思達、MAPS 教學法、合作學習法、鷹架建構法、數位教材運用、探究式學習、MOOCs、翻轉教學、情境學習法、項目專題式學習……等方法之運用。改變傳統課堂填鴨式、講述式教學,著重引導學生思考、溝通、主動探究、實務演練,並以多元評量學習成果之課程。

以上運用一項或多項者可勾選。

其他:

非屬上述類別之一般類型課程。

14.永續發展目標(可複選):

勾選與課程部份教學內容相符合的 SDGs 項目,細項指標說明:

https://sdgs. un. org/goals
https://globalgoals. tw/

SUSTAINABLE GALS





































